

SK Freiburg-Zähringen 1887 e.V.	SC Ersingen	spielfrei	SF Sasbach	SK Ettlingen	OSG Baden- Baden	SF Karlsruhe	SC Heitersheim	SF Forst	SV Waldorf	Gesamtergebnis
Wolf	1:0		1:0	1:0	0:1	0:1	0:1	0:1	0:1	3:5
Josias	1:0		1:0	1:0	1:0	½:½	0:1	0:1	1:0	5½:2½
Benno	1:0		1:0	1:0	1:0	0:1	½:½	0:1	½:½	5:3
Norman	0:1		1:0	0:1	1:0	0:1	0:1	0:1	1:0	3:5
<b>Brettunkte</b>	3:1		4:0	3:1	3:1	½:3½	½:3½	0:4	2½:1½	16½:15½
<b>Mannschaftspunkte</b>	2:0		2:0	2:0	2:0	0:2	0:2	0:2	2:0	10:6

### So sehen Verlierer aus?

Die Spieler von Freiburg-Zähringen spielten sehr gut bis grotteschlecht und gewannen trotzdem die ersten drei Runden. Besonders in der zweiten Runde dominierten sie ihren unsichtbaren Gegner kaltblütig und fast nach Belieben. Josias (Codename: 007), der eh der Tollste ist, gewann bisher natürlich jeeedes Spiel. Wolf (Codename: Einfach, der König), der Coole, brauchte ewig, während den Anderen schon die Mägen knurrten. Nach einer stärkenden Mittagspause spielten die Freiburger wie entfesselt. In der sechsten Runde hatte ihnen Johannes ... äh, Herr Neuner ... etwas Schlechtes zu essen gegeben, weshalb sie knapp verloren. Nur 007 (na klar!) holte bärenstark ein Remis gegen seinen Gegner heraus. In der siebten Runde verloren die Zähringer kläglich mit ½:3½ gegen die Talentmannschaft aus Heitersheim, die davor schon oft verloren hatten und natürlich total uncool sind. Norman (Codename: Arschbacke) gewann in der Ironie jedes Spiel, indem er mit seiner Spürnase die Gegner verwirrend verwirrte und dekontaminierte. Benno (Codename: 312-SI), der Klügste, schlug die Gegner reihenweise mit seinem herausragend guten Taekwondo. Achte Runde: Am Anfang kam 007 schlecht aus der Eröffnung, dann aber dominierte er, wurde immer stärker, bis er dann schließlich ... verlor. Bitter! Bevor wir ihn vergessen, muss hier noch der Dieter, unser nullter Mann, erwähnt werden. Er hat so süße Ohren, dass seine Gegner in Ohnmacht fallen, und er bisher jede Partie, zu der er angetreten ist, gewann – also keine. Die Coolen (Einfach, der König und Dieter) spielten gegen Leute, die komische Moves draufhatten, und verloren deshalb. Arschbacke zitterte und zitterte ... und verlor. Zitat Arschbacke: „Wir kommen doch nicht zur Baden-Badischen Meisterschaft.“ 007 war so trickreich und klug, dass er die Dame seines Gegners, wie er schon lange vorbereitet hatte, abgezogen hat und schließlich stolz wie Oskar und siegessicher wie Dieter seinen Sieg abholte. Einfach, der König hatte einen zu schlechten Gegner, um zu gewinnen, deshalb gewann er nicht. Nur 312-SI, der Klügste, hatte seinen Gegner hypnotisiert, sodass er alles machte, was 312-SI wollte. Zitat Arschbacke: „Au revoir, Deutsche Meisterschaft! Wir sind Fünfter.“ (Hier irrte A. (Name der Redaktion bekannt) übrigens, denn es reichte dann doch zum 4. Platz.) Dies ist ein Spielbericht, der leider unter die Finger von 312-SI, 007, Arschbacke und Einfach, dem König geraten ist.