

Ausschreibung 7. Lichess-Blitzarena Freiburg

Liebe Schachfreunde,

Die 6. Ausgabe der Blitz Freiburg Arena war verhältnismäßig eine kleine Runde mit insgesamt 16 Teilnehmern, wovon 15 mindestens eine Partie gespielt haben. Am Ende konnte sich äußerst dominant AjahnBrahm mit 94 Zählern vor Niklas2002 mit 45 Punkten und dem SCO-Blitzmonster mit 40 Punkten durchsetzen. Diesen Freitag geht die Blitz Freiburg Arena in die 7. Runde. Der Arenabeginn wird wie immer um 20.30 Uhr sein und das Turnier wird 2h dauern. Es wird wieder 3+0 Blitz gespielt und der Berserkermodus wird verfügbar sein.

Wann: Freitag, den 08.05.2020, 20.30 – 22.30 Uhr

Wo: Lichess (kostenloser, werbefreier Schachserver), Webadresse: lichess.org

Name des Turniers: Blitz Freiburg Arena

Turniermodus: Arena auf Lichess (mit Berserk)

Dauer: 2h

Bedenkzeit: 3 min

Wertung: gewertet, also beeinflussen die Partien eure Wertungszahl auf Lichess

Preise: keine

Teilnahme: Ihr könnt dem Turnier über den Einladungslink auf der Ausschreibung beitreten. Auch nach Beginn der Arena könnt ihr noch teilnehmen.

Passwort: FSF1887

Einladungslink: <https://lichess.org/tournament/g7LfUbh6>

Für Fragen könnt ihr mich per E-Mail (nicoschepers15@gmail.com) anschreiben. Auf der nächsten Seite findet ihr das offizielle Arena-FAQ von Lichess, damit ihr euch mit dem Arena-Modus vertraut machen könnt. Ich wünsche allen schöne Partien und ein gutes Turnier.

Viele Grüße Nico Schepers, Turnierleiter

Ausschreibung 7. Lichess-Blitzarena Freiburg

Das FAQ bezüglich des Arena-Modus von Lichess:

Arena Tournament FAQ

Du wirst benachrichtigt, wenn das Turnier beginnt. Es ist somit möglich, während der Wartezeit in einem anderen Tab zu spielen.

Sind die Partien gewertet?

Manche Turniere sind gewertet und werden deine Wertungszahl beeinflussen.

Wie werden die Punkte berechnet?

Grundsätzlich gibt es für einen Sieg 2 Punkte, 1 Punkt für Remis und 0 Punkte für eine Niederlage. Gewinnst du zwei Spiele in Folge, beginnst du eine Serie mit verdoppelter Punktzahl (dargestellt durch ein Flammensymbol). Für die nachfolgenden Spiele erhältst du solange die doppelte Punktzahl, bis du ein Spiel nicht gewinnst.

Das bedeutet, dass du für einen Sieg vier, für ein Remis zwei und für eine Niederlage keine Punkte bekommst.

Beispiel: Zwei Siege, gefolgt von einem Remis sind 6 Punkte wert: $2 + 2 + (2 \times 1)$

Arena Berserk

Wenn ein Spieler den "Berserk"-Knopf zu Beginn des Spiels drückt, verliert er die Hälfte seiner Zeit auf der Uhr, aber ein Sieg wird mit einem zusätzlichen Turnierpunkt honoriert.

In einem Zeitmodus mit Inkrement entfernt "Berserk" das Inkrement (1+2 ist eine Ausnahme, es wird zu 1+0).

Für Spiele mit keiner Startzeit (0+1, 0+2) ist "Berserk" nicht verfügbar.

Der zusätzliche Punkt für "Berserk" wird nur gewährt, wenn du mindestens sieben Züge im Spiel gemacht hast.

Wie wird der Gewinner ermittelt?

Der oder die Spieler mit den meisten Punkten am Ende des Turniers werden nach Ablauf des Zeitlimits als Gewinner bekanntgegeben.

Ausschreibung 7. Lichess-Blitzarena Freiburg

Wie werden die Turnierpaarungen zugeteilt?

Zu Beginn des Turniers werden die Spieler auf Grundlage der Wertungszahl zugeteilt.

Sobald du ein Spiel beendet hast, kannst du zur Turnierübersicht zurückkehren. Dir wird dann ein Spieler mit ähnlichem Rang zugeteilt. Dadurch wird eine kurze Wartezeit erreicht, allerdings kann es sein, dass du nicht gegen alle anderen Spieler in diesem Turnier spielen wirst.

Spiele schnell und kehre zur Turnierübersicht zurück, um mehr Spiele zu spielen und eine höhere Punktzahl zu erzielen.

Wann endet das Turnier?

Während des Turniers wird die Zeit heruntergezählt. Wenn sie null erreicht, wird die Rangliste eingefroren und der Gewinner bekanntgegeben.

Laufende Spiele müssen beendet werden, zählen aber nicht mehr für das Turnier.

Andere wichtige Regeln

Es gibt einen Countdown für deinen ersten Zug. Ziehst du nicht innerhalb dieser Zeit, wird der Sieg deinem Gegner zugesprochen.

Bei Remis innerhalb der ersten 10 Züge werden keinem Spieler Punkte gut geschrieben.