

Ausschreibung 5. Lichess-Blitzarena Freiburg

Liebe Schachfreunde,

Zur 4. Ausgabe der Blitz Freiburg Arena fanden sich insgesamt 20 Teilnehmer ein, um einen Sieger zu ermitteln. Am Ende konnte sich d4Zugzwang mit großer Dominanz durchsetzen. Insgesamt hat er nur einmal verloren sowie einmal remisiert. Zweiter wurde mit 21 Punkten Rückstand und insgesamt 64 Zählern MGIDB. Den dritten Rang belegte mit 43 Punkten uwwe. Auch in diesem Turnier wurde fair gespielt wie schon die Woche zuvor, was sehr erfreulich ist. Diese Woche findet die 5. Blitz Freiburg Arena zur gewohnten Uhrzeit, also 20.30 Uhr statt und dauert 2h. Es wird wieder mit 3+0 gespielt und der Berserkermodus wird wie immer verfügbar sein.

Wann: Freitag, den 24.04.2020, 20.30 – 22.30 Uhr

Wo: Lichess (kostenloser, werbefreier Schachserver), Webadresse: lichess.org

Name des Turniers: Blitz Freiburg Arena

Turniermodus: Arena auf Lichess (mit Berserk)

Dauer: 2h

Bedenkzeit: 3 min

Wertung: gewertet, also beeinflussen die Partien eure Wertungszahl auf Lichess

Preise: keine

Teilnahme: Ihr könnt dem Turnier über den Einladungslink auf der Ausschreibung beitreten. Auch nach Beginn der Arena könnt ihr noch teilnehmen.

Passwort: FSF1887

Einladungslink: <https://lichess.org/tournament/68EQ3mya>

Für Fragen könnt ihr mich per E-Mail (nicoschepers15@gmail.com) anschreiben. Auf der nächsten Seite findet ihr das offizielle Arena-FAQ von Lichess, damit ihr euch mit dem Arena-Modus vertraut machen könnt. Ich wünsche allen schöne Partien und ein gutes Turnier.

Viele Grüße Nico Schepers, Turnierleiter

Ausschreibung 5. Lichess-Blitzarena Freiburg

Das FAQ bezüglich des Arena-Modus von Lichess:

Arena Tournament FAQ

Du wirst benachrichtigt, wenn das Turnier beginnt. Es ist somit möglich, während der Wartezeit in einem anderen Tab zu spielen.

Sind die Partien gewertet?

Manche Turniere sind gewertet und werden deine Wertungszahl beeinflussen.

Wie werden die Punkte berechnet?

Grundsätzlich gibt es für einen Sieg 2 Punkte, 1 Punkt für Remis und 0 Punkte für eine Niederlage. Gewinnst du zwei Spiele in Folge, beginnst du eine Serie mit verdoppelter Punktzahl (dargestellt durch ein Flammensymbol). Für die nachfolgenden Spiele erhältst du solange die doppelte Punktzahl, bis du ein Spiel nicht gewinnst.

Das bedeutet, dass du für einen Sieg vier, für ein Remis zwei und für eine Niederlage keine Punkte bekommst.

Beispiel: Zwei Siege, gefolgt von einem Remis sind 6 Punkte wert: $2 + 2 + (2 \times 1)$

Arena Berserk

Wenn ein Spieler den "Berserk"-Knopf zu Beginn des Spiels drückt, verliert er die Hälfte seiner Zeit auf der Uhr, aber ein Sieg wird mit einem zusätzlichen Turnierpunkt honoriert.

In einem Zeitmodus mit Inkrement entfernt "Berserk" das Inkrement (1+2 ist eine Ausnahme, es wird zu 1+0).

Für Spiele mit keiner Startzeit (0+1, 0+2) ist "Berserk" nicht verfügbar.

Der zusätzliche Punkt für "Berserk" wird nur gewährt, wenn du mindestens sieben Züge im Spiel gemacht hast.

Wie wird der Gewinner ermittelt?

Der oder die Spieler mit den meisten Punkten am Ende des Turniers werden nach Ablauf des Zeitlimits als Gewinner bekanntgegeben.

Ausschreibung 5. Lichess-Blitzarena Freiburg

Wie werden die Turnierpaarungen zugeteilt?

Zu Beginn des Turniers werden die Spieler auf Grundlage der Wertungszahl zugeteilt.

Sobald du ein Spiel beendet hast, kannst du zur Turnierübersicht zurückkehren. Dir wird dann ein Spieler mit ähnlichem Rang zugeteilt. Dadurch wird eine kurze Wartezeit erreicht, allerdings kann es sein, dass du nicht gegen alle anderen Spieler in diesem Turnier spielen wirst.

Spiele schnell und kehre zur Turnierübersicht zurück, um mehr Spiele zu spielen und eine höhere Punktzahl zu erzielen.

Wann endet das Turnier?

Während des Turniers wird die Zeit heruntergezählt. Wenn sie null erreicht, wird die Rangliste eingefroren und der Gewinner bekanntgegeben.

Laufende Spiele müssen beendet werden, zählen aber nicht mehr für das Turnier.

Andere wichtige Regeln

Es gibt einen Countdown für deinen ersten Zug. Ziehst du nicht innerhalb dieser Zeit, wird der Sieg deinem Gegner zugesprochen.

Bei Remis innerhalb der ersten 10 Züge werden keinem Spieler Punkte gut geschrieben.